

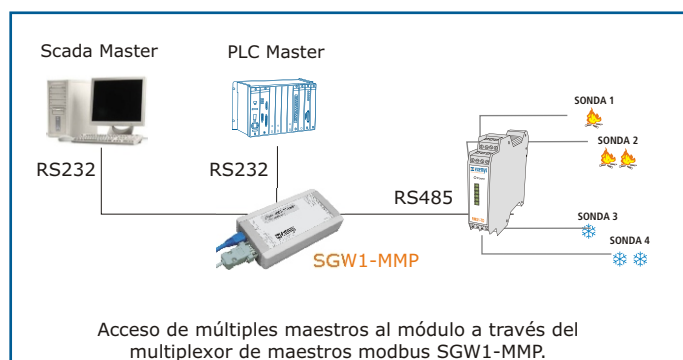
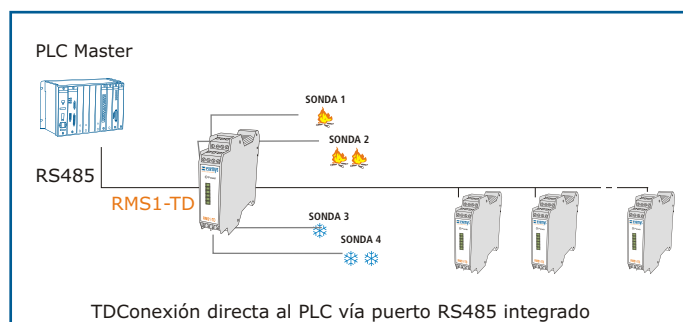
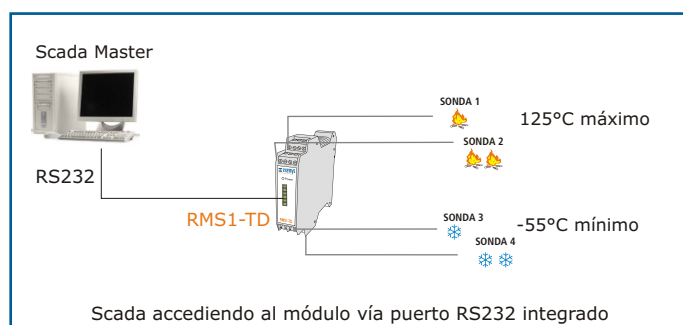
Conexión del adquisidor de temperaturas RMS1-TD a un sistema SCADA

Sistemas SCADA

Hoy en día los sistemas de software SCADA (Sistemas de adquisición y procesamiento de datos e información en tiempo real) son implementados en computadoras que se utilizan para administrar operaciones en plantas industriales.

Cualquier sistema SCADA puede monitorear lo que ocurre en uno o más dispositivos remotos mediante una comunicación serial RS232 utilizando el protocolo de comunicación Modbus RTU.

El adquisidor de temperatura RMS1-TD puede conectarse directamente a un sistema SCADA ya que posee un puerto serial RS232 con comunicación en protocolo Modbus RTU.



Configuración del sistema SCADA

Para que el adquisidor de temperatura RMS1-TD pueda ser conectado con el puerto serial de comunicación del sistema SCADA, deben configurarse los siguientes parámetros:

Baud Rate	9600
Paridad	Ninguna
Bits de datos	8
Bits de stops	1

Las posiciones Modbus empleadas para mostrar las mediciones de temperatura también son fijas y se enumeran a continuación:

Sonda 1	40001
Sonda 2	40002
Sonda 3	40003
Sonda 4	40004

La representación de datos adoptada en este equipo es la de centésimas de grados Celsius. Por ejemplo, si un registro Modbus muestra el dato 295, la temperatura medida debe interpretarse como 29.5 °C. Para representar temperaturas inferiores a 0 °C, el maestro Modbus deberá representar la lectura como un entero signado. Si una medición no puede realizarse (por ejemplo, si se desconecta una sonda o hay un error de datos repetitivo) el dato Modbus que se muestra es 9999.

Direcciones configurables

El RMS1-TD permite configurar la dirección Modbus, sobre la cual recibe las solicitudes. Para ello, es necesario abrir la cobertura del dispositivo y modificar la dirección mediante la llave selectora de unidad Modbus, que se encuentra claramente identificada con una leyenda en la parte interior de la placa. La tabla de direcciones posible es la siguiente: (Notación: switch hacia abajo = 0; switch hacia arriba = 1)